



Søknad til prosjektstøtte for Sonen GameJam

Foreningen

UniPlay er en studentforening som ble stiftet den 24. oktober 2014 og hører til Universitetet i Oslo. Foreningen sitt fokusområde er studenter ved UiO, vi er også åpen for andre studenter ved høyere utdanningsinstitusjoner i Oslo og Akershus. Vår målgruppe er studenter som er interessert i dataspill og vårt mål er å samle disse studentene sammen for å skape et hyggelig og sosialt miljø.

Per dags dato har foreningen vår 96 medlemmer registrert. Vi tilbyr spill-servere der medlemmene kan koble seg til og spille med andre, diskusjonsforum for å utveksle meninger og det man måtte ønske å snakke om, og ikke minst sosiale arrangementer som er relatert til det vi driver med. Foreningen er den eneste av sitt slag på Universitetet i Oslo, og en av veldig få i Oslo og Akershus-området. Dermed vil en støtte til UniPlay hjelpe med å utvide tilbudet for alle studenter på Universitetet, men spesielt dem på Institutt for Informatikk da dette er vårt hovedområde.

Styret består per dags dato av Leder Daniel Lange, Nestleder Henning Parratt Tandberg samt 5 styremedlemmer. I tillegg til styret har vi hjelp fra frivillige som stille opp og hjelper oss med diverse andre oppgaver og arrangementer.

Egenkapital og søknadssum

Foreningen har per dags dato 6,412.67 kr på konto og egenkapital. Dette er en sum foreningen har satt av for drift og vedlikehold. Vår totale søknadssum er 16.974,00 kr, der 9.586,00 kr er et premie-budsjett og 7.200,00 kr er et mat-budsjett. Vi ønsker hele beløpet, eventuelt deler av beløpet hvis utvalget skulle være uenig i vår innkjøpsliste.

All støtten i denne prosjektsøknaden er ment kun for arrangementet Sonen GameJam på Institutt for informatikk.

Sonen Game Jam

Sonen Game Jam er et arrangement som arrangeres hvert semester på Institutt for Informatikk. Dette er en konkurranse hvor personer lager ett lag og deretter kombinerer programmering, lyd, manus og visuelle effekter for å lage et spill på 48 timer med årets tema.

Sonen GameJam er et arrangement som arrangeres hvert semester på Institutt for Informatikk, deltakerne får utdelt tema på første dagen og må ha spillet ferdig innen 48 timer. I løpet av arrangementet blir det servert gratis kaffe og pizza for alle deltakere, samt de tre lagene som vinner får en premie til hver person på laget. Hovedsaklig er det UiO studenter som deltar, men det kommer også små mengder av andre deltagere fra steder som Westerdals, Bitraf, Blank Space og lignende. Arrangementet får til vanlig rundt 80 deltakere, men engasjementet har økt for hvert år siden oppstart.

GameJam ble arrangert for første gang våren 2013, dermed vil denne høstens arrangement bli den sjette. Game Jam arrangeres av Jonathan Ringstad, Srod Karim, Julia Hisdal Nymark og Krister Borge, med hjelp fra andre studentforeninger og Instituttet. GameJam har også tidligere blir tildelt prisen "årets beste arrangement" fra elevrådet på IFI.

Det blir laget en premiepott for hvert semester, og premier som ikke blir valgt av vinnerlaget forblir i potten og blir gjenbrukt til neste semester. GameJam trenger hjelp fra tredjeparts-sponsorer for å være i stand til å ha en premiepott, tidligere sponsorer for dette har vært Unity Technologies og Institutt for Informatikk.

Arrangementet varer i 48 timer, starter på Fredag 23. okt kl. 17.00 og frem til Søndag 25.okt kl 17.00. I løpet av arrangementet blir det tilbudt lynkurs med faglig innhold slik som tidligere har vi hatt kurs i spill-programmering, GIT, unity, processing, libGDX, fysikk, love2D, lyddesign, shaders, QtQuick, juicing up your game or pixel-art.

Nettsiden for arrangementet er tilgjengelig på: <http://sonengamejam.org/>

UniPlay samarbeider i dette semesteret med Sonen GameJam for å arrangere, promotere vår forening samt hjelpe dem med støtte til arrangementet. UniPlay hjelper GameJam fordi vi har en lik målgruppe og ser for oss at dette arrangementet vil hjelpe oss å få flere medlemmer med interesse for spill.

Innkjøpsliste

Premier

Under finner du innkjøpslistene med premier for dette semesteret sin GameJam. Vi gjør oppmerksom på at prisene på produktene fra Amazon er etter dagens kurs, kan variere litt grunnet kursendringer og at prisen er i hovedsak dollar. Alle produkter har pris inkludert frakt der det trengs.

Produkt	Kjøpes fra	Pris i kr
1 x The animators Survival Kit (bok) + frakt	Amazon UK	359
1 x The Pragmatic Programmer (bok) + frakt	Amazon UK	374
1 x Intuos pen & touch M + frakt	Wacom Europe	1895
1 x Diverse kunstutstyr	KEM	1000
1 x Wii U+Mario Kart 8 (Pakkeløsning)	Elkjop	2484
4 x Xbox360 controller, wired	Elkjop	1072
1 x 64 GiB USB3 stick	Komplett	300
1 x Nintendo 3DS XL	Elkjop	1890
1 x Gavekort på Steam	Valve Corp.	400
	Total:	9774

Pizza

Pizza på søndagen blir støttet av Institutt for Informatikk, men vi ønsker å tilby pizza på fredag og lørdag også.

Siden arrangementet forventer 80-90 deltagere denne gangen og vi regner vi regner med at det vil være ca. 3-4 personer per pizza ønsker vi å handle inn 20 pizza på fredag og 10 pizza på lørdag. Dette har vi regnet ut til at vil koste 76-80 kr per person begge dagene og da vi antar ca. 90 deltagere kommer vi fram til en totalpris på ca 7200 kr.

Produkt	Levrandør	Pris i kr
Pizza	Pizza og Kina-expressen	7200
	Total:	7200

Tilleggsinformasjon

Postadresse

Institutt for Informatikk CO/Studentforeningen UniPlay
PB 1080 Blindern
0316 OSLO

Kontaktperson

Daniel Lange - Leder
tlf: 416 24 306
e-post: leder@uniplay.no

Forening

Medlemskontingent: Nei
Tilknytning til andre foreninger/organisasjoner: Nei
Registrerte Medlemmer: 96 personer
Målgruppe: Dataspill interesserte ved IFI og UiO
Konto nr: 1503.543.3225